

Modell MaXXimum

door A. Pettera; bewerkt door Rob van Baal

Op de herfstfeesten van 2006 in Stuttgart kwam ik eindelijk weer eens een model tegen dat zich makkelijk met fischertechnik laat nabouwen. Aangezien ik denk dat vele andere clubleden het ook een leuk model vinden (en speciaal de heer C. Jansen als specialist in kermismodellen) heb ik er een beschrijving van gemaakt. Met de foto's die in dit artikel worden getoond, moet het zeker lukken om het model in basis na te bouwen. Details kunt u zelf verder aanbrengen.

De draaiarm is aan de kant van het contragewicht korter dan het deel waaraan de stoelen zijn bevestigd. Om het evenwicht te behouden heb ik de stoelconstructie zo licht mogelijk gehouden. Ik heb hiervoor klik-assen gebruikt en die dubbel uitgevoerd. Dat bleek voldoende stabiel te zijn.

De draagarm is opgebouwd uit 6x2 statika U-profielen die geborgd met statika koppelstukken en ondersteund door twee extra staanders, voldoende stijfheid heeft om de krachten te weerstaan die de draaiarm opwekt. De draagarm staat onder een hoek van 7,5 graden gekanteld om ruimte te geven aan de stoelconstructie bij het draaien. Om de krachten van de draagarm goed over te brengen op de bodemplaat, heb ik de bevestiging daarvan iets versterkt.

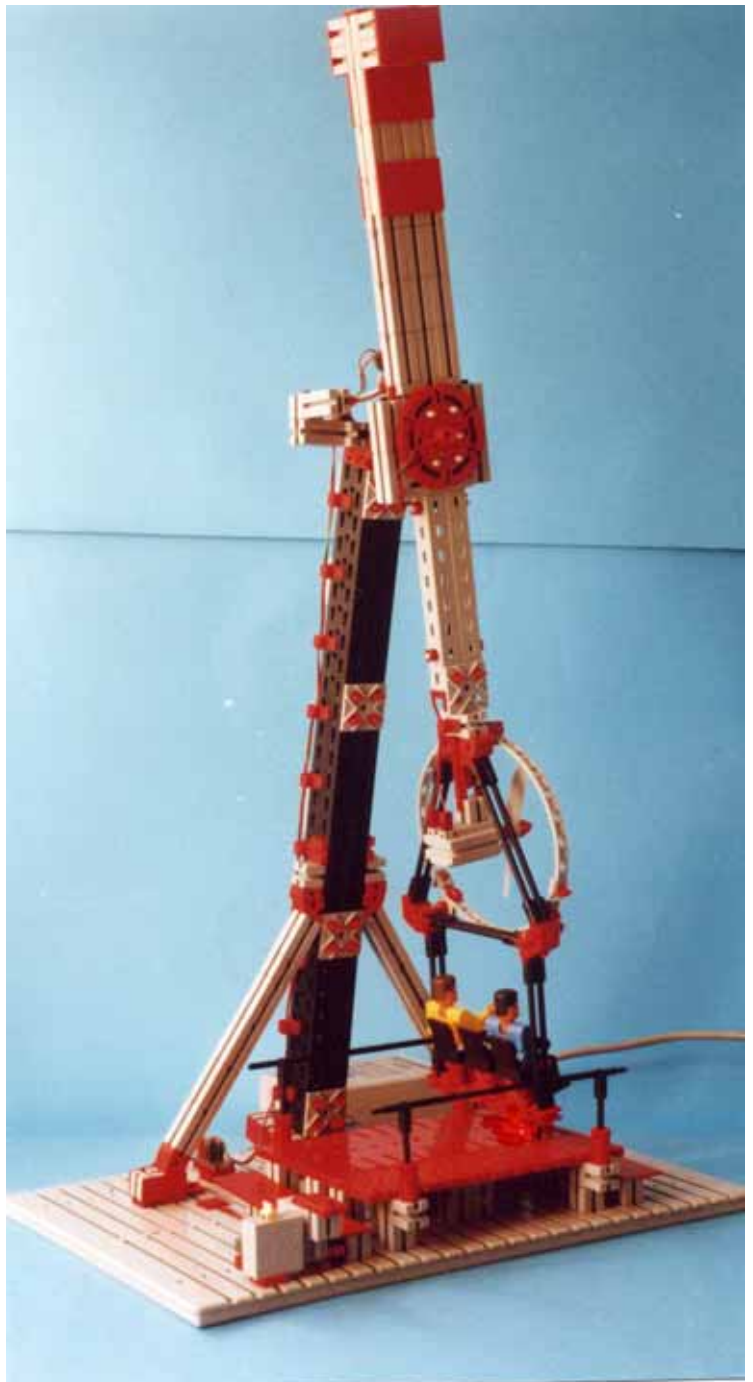
De draaiarm zelf wordt via een as op de draagarm gemonteerd en loopt gewoon vrij in twee bouwstenen die als naaf fungeren. De koppeling van de draaiarm-delen heb ik via asjes opgelost die in de beide draaischijven worden geklemd die zich voor en achter de draaiarm bevinden. Tijdens het insteken van deze assen worden de draaiarm-delen via bouwstenen 7,5 geborgd. Die bouwstenen 7,5 zitten aan het uiteinde van zowel het contragewicht deel als het deel met de stoelconstructie en zijn daar met veerokjes vastgezet aan de overige bouwstenen. Of dit de meest perfecte manier van bouwen is weet ik niet, maar het werkt in ieder geval wel!

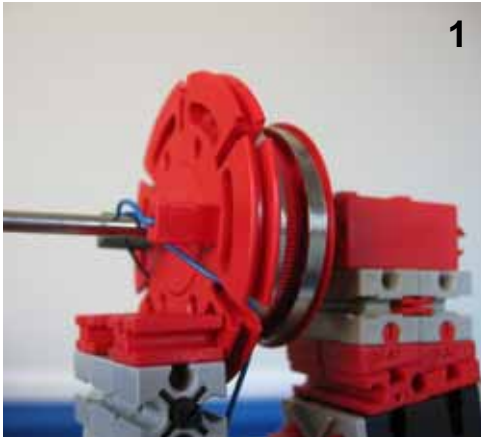
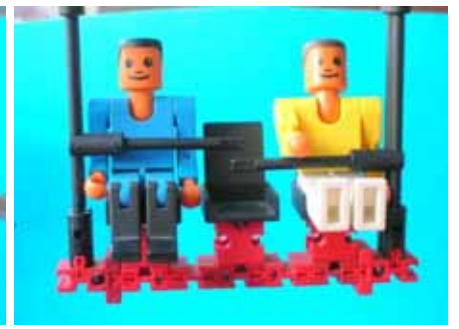
Dan nog iets over het contragewicht. In de groeven van de bouwstenen heb ik meerdere stalen assen geschoven. Het aantal assen dat je erin schuift moet goed in de gaten worden gehouden. Het contragewicht mag namelijk niet zwaarder worden dan het stoelgedeelte. Het stoelgedeelte moet in rust naar onderen hangen. Maar ook weer niet "te veel", anders krijgt de propeller straks de arm niet meer rond. Experimenteer hier wat mee tot je het juiste evenwicht gevonden hebt.

De stroomkring wordt via een hoofdschakelaar bestuurd en is doorverbonden met een poolomkeerschakelaar om het model eenvoudig voor en achteruit te laten gaan in de opstartfase. De propeller werkt in één richting beter dan de andere, maar met een beetje goed gevoel moet het mogelijk zijn de hele carousel zowel links als rechtsom draaiend over de kop te laten gaan. De stroomdraad van het sleepwiel naar de motor wordt netjes achter asjes 40 weggewerkt in de draaiarm.

Ik hoop dat ik verder geen belangrijke details vergeten ben. Maar voor jullie als ft experts moet het niet moeilijk zijn dit na te bouwen en het model verder naar eigen inzicht te verfijnen met bijvoorbeeld verlichting.

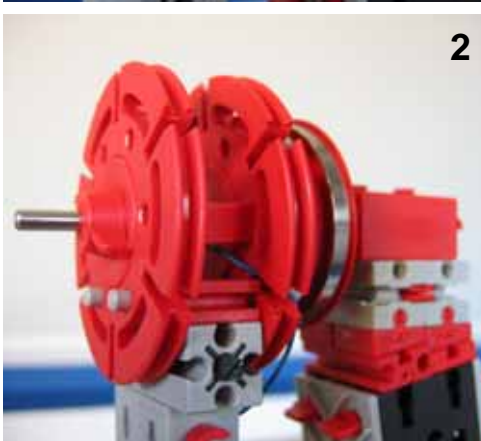
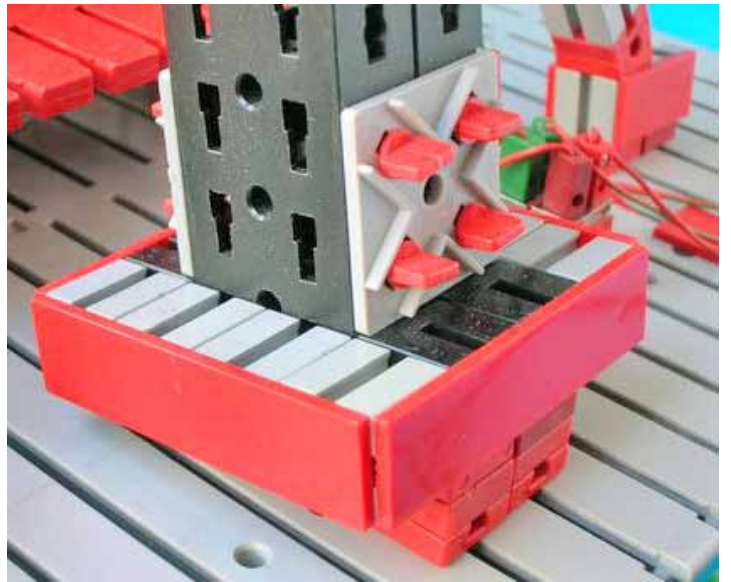
Veel succes met nabouwen en de hartelijke groeten uit Stuttgart.



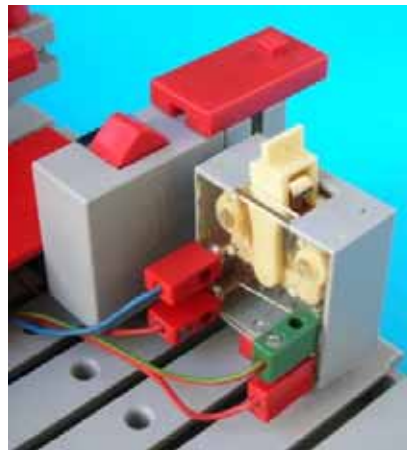


1

Foto's 1 t/m 4 geven achtereenvolgens de opbouw van de draaiarm op de centrale as weer. De sleeping wordt op draai-schijf geklikt met zijn stekkerbusjes en heeft zelf geen naaf op de draai-as.



2

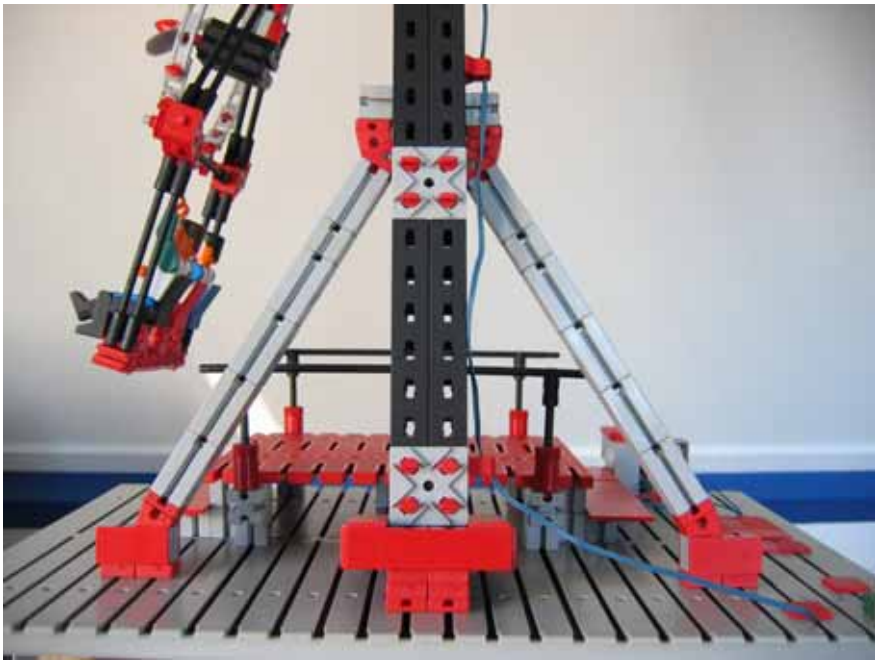


3



4





Bijchrift redactie:

De foto's van de echte attractie zijn genomen op de kermis in Tilburg 2007. Verder zijn zowel foto's van de heer Pettera als van de redactie gebruikt in het model. Dat verklaart de kleine detailverschillen.